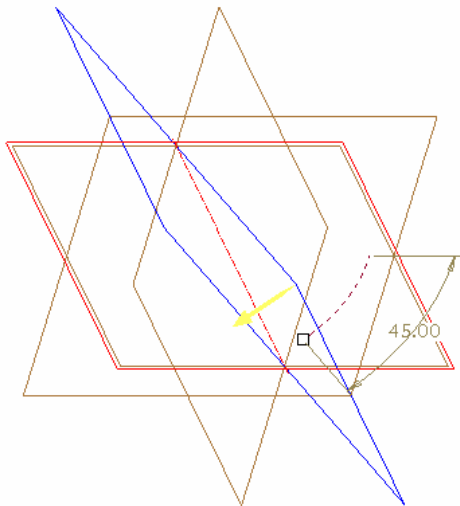
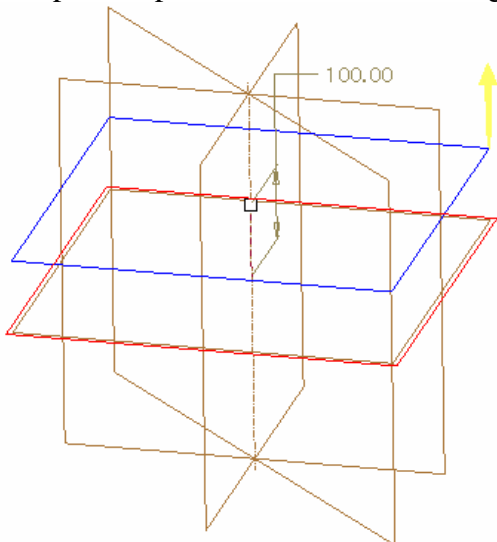


## Création d'un escalier en colimaçon avec Pro/ENGINEER Wildfire 3.0

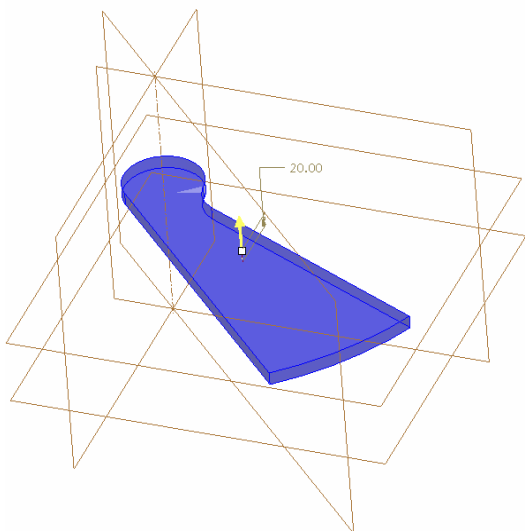
Créer une pièce contenant 3 plans.



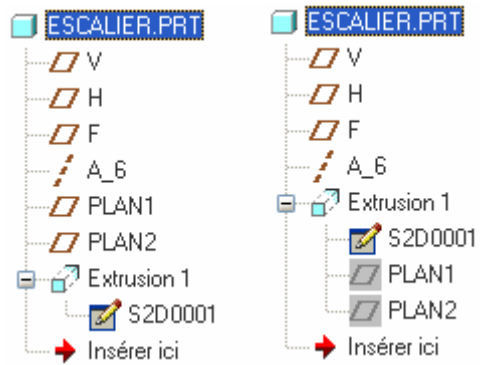
Créer un axe à l'intersection des 2 plans verticaux, et un plan passant par l'axe avec une cote angulaire.



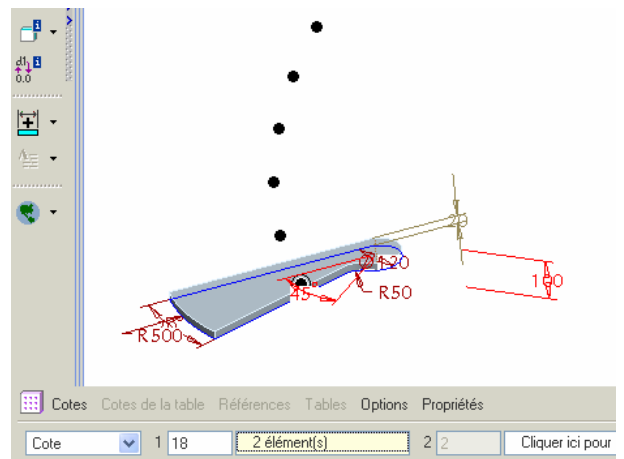
Créer un plan décalé du plan horizontal.



Créer une extrusion sur le plan décalé, en utilisant le plan angulaire pour orienter l'esquisse.



Faire un « drag & drop » des 2 plans de construction pour les intégrer dans l'extrusion (ils ne seront plus visibles à l'écran)



Créer une répétition par cote de l'extrusion : sélectionner les cotes de hauteur + angle dans la 1<sup>ère</sup> direction de répétition. Entrer les valeurs souhaitées pour les incréments de ces 2 cotes.

C'est terminé !! Il suffit d'ajouter une extrusion pour le poteau central, des textures, ....

